

YES WE  
CODE!

# YES WE CODE! ACTION NUMÉRIQUE COLLÈGES 2020-2021

FONDATION  
CGENIAL

# •• YES WE CODE!

Accompagner professeurs et élèves dans des **projets numérique**. Chaque établissement retenu bénéficie de :



UN KIT D'OBJETS  
CONNECTÉS



DES RESSOURCES  
PÉDAGOGIQUES



UNE JOURNÉE DE  
FORMATION



DES WEBINAIRES  
SUR DES THÈMES NUMÉRIQUES



LA PARTICIPATION À UN CONCOURS  
VIDÉO DE PROJETS



DES ÉVÉNEMENTS  
ET RENCONTRES

## POURQUOI YES WE CODE! ?

POUR SUSCITER D'AVANTAGE D'APPÉTENCE ET D'INTÉRÊT CHEZ LES JEUNES, ET NOTAMMENT LES FILLES, POUR LES SCIENCES DU NUMÉRIQUE DONT L'ALGORITHMIQUE ET LA PROGRAMMATION

POUR FAVORISER L'ESPRIT D'ÉQUIPE, D'INITIATIVE, DE CRÉATIVITÉ ET D'INNOVATION

POUR PERMETTRE UNE APPROCHE EXPÉRIMENTALE DES SCIENCES, DES TECHNIQUES ET DU NUMÉRIQUE PAR L'OBJET ET LA MANIPULATION

POUR FAIRE DU LIEN AVEC LES APPLICATIONS ET LES MÉTIERS DANS DES DOMAINES NUMÉRIQUES

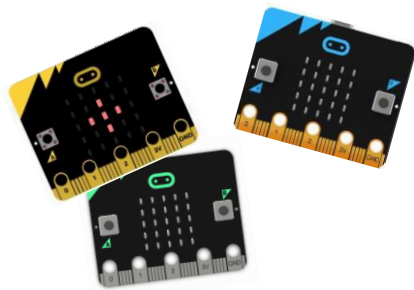
# LE CONTENU DU KIT :



Le kit *Yes We Code!* a été pensé et dimensionné avec l'aide d'une communauté d'enseignants de collège et de lycée. C'est une mallette composée de :

15 cartes programmables  
*micro:bit*

Dans un format classe :  
Environ une carte pour 2 au minimum, ou 1 carte chacun en mode ½ classe.

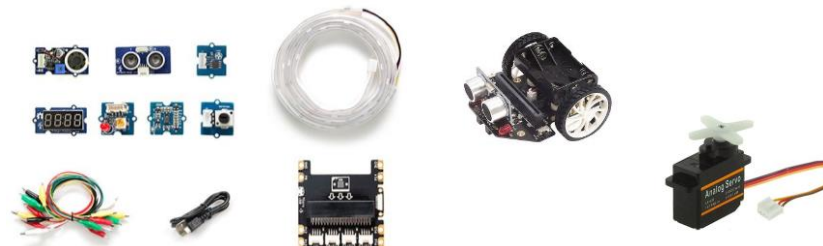


1 lot de 50 capteurs et accessoires  
compatibles *micro:bit*

Capteur ultrason, capteur de geste, capteur de lumière, afficheur 4 chiffres, potentiomètre, ruban de Led, Led rouge, haut-parleur, pinces crocodiles

Servomoteur Grove 4,8 à 6 Vcc

Châssis de robot Maqueen



En 4  
exemplaires



•• YES WE CODE!

## EXEMPLES DE PROJETS RÉALISÉS

Les idées d'activités ou projets ne manquent pas, que ce soit dans le cadre d'un cours de math, de physiques-chimie, de clubs scientifiques... ou lors de collaborations entre enseignements faisant intervenir des disciplines non scientifiques comme l'EPS, les arts plastiques ou l'anglais.

*\*vidéos de projets à regarder sur :*

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLVC1NjLGtWvL23WA8su79ajtzfsZf8BIH>



## QUELQUES EXEMPLES

MAQUETTE DE DÉTECTION DE CRUES

CAPTEUR ET COMPTEUR DE POMPES

CHORÉGRAPHIE DE DANSE CONNECTÉE

MAQUETTE DE PARKING CONNECTÉ

JARDIN CONNECTÉ

PROGRAMMATION DE VÉHICULES AUTONOMES



•• YES WE CODE!

## COMMENT CANDIDATER ?

Par un formulaire\* d'inscription en ligne disponible sur la page *Yes We Code!* de la Fondation CGénial :  
<https://www.cgenial.org/82-nos-actions/162-yes-we-code>

\*Choisissez le formulaire dédié à votre académie.

Plusieurs enseignants par établissement peuvent être impliqués et utiliser le kit, mais un seul enseignant « référent », doit remplir le formulaire.

Les réponses seront envoyées par mail à partir du 14 septembre.

## QUELQUES CRITERES

PRIORITÉ AUX COLLÈGES RURAUX  
OU EN QUARTIER PRIORITAIRE

DEUX ENSEIGNANTS MINIMUM DOIVENT  
S'IMPLIQUER PAR ÉTABLISSEMENT

IMPLIQUER 2 CLASSES OU 60 ÉLÈVES  
MINIMUM PAR ÉTABLISSEMENT

IMPLIQUER LES ÉLÈVES SUR LES  
DISPOSITIFS DU KIT 5H MINI DANS L'ANNÉE

OUVERT À TOUS LES ENSEIGNEMENTS

# QUELQUES CHAPITRES DE LA CHARTE



• YES WE CODE!

## UNE CHARTE DE PARTICIPATION\*

Chaque établissement bénéficiaire devra signer une charte. Cette charte présente les conditions de participation à l'action *Yes We Code!*, les engagements de chaque partie et les conditions de propriété du kit *Yes We Code!*.

*\*disponible sur :*

<https://www.cgenial.org/82-nos-actions/162-yes-we-code>

PROPRIÉTÉ DU KIT

ÉLÈVES IMPLIQUÉS : NOMBRE ET TEMPS PASSÉ

FORMATIONS ENSEIGNANTS ET WEBINAIRES

CONCOURS VIDÉO DE PROJETS

PARTAGE DE RESSOURCES

MESURE D'ÉVALUATION D'IMPACT

**CONTACT NATIONAL**

**Richard FUENTES**

**Responsable innovation numérique • Fondation CGénial**

r.fuentes@genial.org – 01 42 71 61 87

Plus d'informations sur la Fondation CGénial et l'action *Yes We Code!* sur [www.cgenial.org](http://www.cgenial.org)

Une opération de :

