

**YES WE
CODE !**

le kit

Quoi, pour qui et pourquoi faire ?

— — —

_ Une mallette d'objets connectés

_ Dimensionnée pour 30 élèves

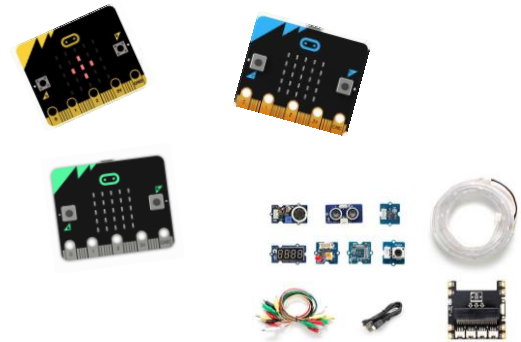
_ De 10 à 18 ans

_ Pour imaginer des projets, activités et dispositifs numériques

Contenu du kit *Yes we code!*



1 drone programmable
pour donner envie de programmer et imaginer
des projets numériques en mouvement !



15 cartes programmables
avec des capteurs et accessoires pour
imaginer de nombreux dispositifs connectés.

Le drone programmable



1 drone *Parrot-Mambo Pack Mission*

Programmable en langage bloc (équivalent *Scratch*) sur tablette avec l'application Tynker.
Equipé d'un appareil photo vertical, d'une pince et d'un canon programmables.

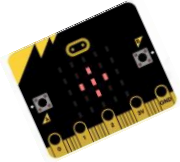


Une housse



Une batterie de recharge avec chargeur
Carènes et ailettes de recharge

Les cartes programmables



15 cartes programmables *micro:bit* avec batterie externe et 2 piles AAA

Intégrés à la carte : écran d'affichage 25 LED, 2 boutons poussoirs, accéléromètre, magnétomètre (compas), capteur de température (du microprocesseur).

Programmables sur des interfaces web en langages bloc (équivalent Scratch), MicroPython, Javascript, C, etc.



4 packs de capteurs et accessoires type Grove pour brancher sur la carte

Capteurs de lumière et de geste, diode, ruban de LED, afficheur 4 chiffres, haut-parleur, potentiomètre, adaptateur Grove pour *micro:bit* et des pinces crocodiles.



11 adaptateurs pour *micro:bit* pour équiper toutes les cartes

Permet le branchement des capteurs et accessoires (chaque pack de capteurs en contient aussi un).

Liens et références produits

— — —

La carte *micro:bit* et ses interfaces de programmation*:

<http://microbit.org/fr/>

<https://makecode.microbit.org/> (coder en langage bloc équivalent Scratch)

<https://python.microbit.org/v/1> (coder en MicroPython)

Le drone Mambo Mission et son interface de programmation*:

<https://www.parrot.com/fr/drones/parrot-mambo-mission>

<https://www.tynker.com/> (coder langage bloc équivalent Scratch)

*le drone, la carte et leurs interfaces de programmation sont présentés en détail dans des tutoriels fournis avec le kit

Tutoriels et exemples de projets

— — —

Le kit *Yes we code!* est mis à disposition avec :

- _des tutoriels de prise en main (matériel et interface de programmation)
- _des activités de démarrage
- _des exemples de projets pour donner des idées